

Утверждено
Директор ООО «ИНФОУРОК»
В.А. Шишко

Курс повышения квалификации «Базовые приёмы применения 3ds MAX в дизайне среды»

Учебный план курса на 72 часов

Наименование разделов, модулей, тем	Всего часов	Теория	Практическая работа	Самостоятельная работа	Кол-во часов контроля	Тип контроля
Модуль 1. Общие сведения, техническая информация, знакомство с интерфейсом. Основы работы: создание и трансформация объектов, параметры объектов. Панель Scene Explorer	8	2	3	2	1	Тест
Модуль 2. Простые модификаторы деформации объектов. Продвинутое модификаторы, настройка модификаторов в стеке. Булевские операции	13	4	6	2	1	Тест

Модуль 3. Основы моделирования объектов, создание и редактирование сплайнов. Редактирование сплайнов, рендеринг с применением сплайнов. Модификаторы Extrude, Lathe, Bevel, Bevel Profile, Sweep	13	4	6	2	1	Тест
Модуль 4. Базовые материалы. Материалы с текстурными картами. Составные материалы	13	4	6	2	1	Тест
Модуль 5. Основы полигонального моделирования в 3ds Max. Модификатор Edit Poly. Операции Extrude, Bevel, Inset, Chamfer и др.	12	3	6	2	1	Тест
Модуль 6. Свет и камера 3ds MAX. Быстрый рендер Scanline. Итоговая визуализация с использованием Art	9	2	4	2	1	Тест
Итоговая аттестация	4	0	0	0	4	Тест
Итого часов	72	19	31	12	10	